

Les  
Chemins  
de la  
Contrebande  
franco-suisse



Le Colporteur

3 jours sur les traces de la  
contrebande d'idées ...

Nom : .....

Prénom : .....

Guide initiatique





# SUR LES CHEMINS DE LA CONTREBANDE

Voyagez entre la France et la Suisse pour découvrir les richesses paysagères, culturelles, patrimoniales et historiques de la vallée du Doubs. En choisissant l'un de nos quatre itinéraires, devenez "contrebandier" (bricottier, orlogeur, colporteur) ou "douanier". Vous vivrez ainsi une aventure unique en remontant le temps. Bienvenue dans la vallée du Doubs.

Des quatre thèmes proposés, vous avez choisi celui du colporteur. Nous vous félicitons pour ce choix judicieux qui vous entraînera dans une aventure unique faite de secrets, de jeux, de découvertes et d'apprentissages.

A travers cette itinérance transfrontalière, glissez-vous dans la peau d'un colporteur et arpentez les chemins de la contrebande à la recherche d'un document secret mais très important pour vous.

Faites un saut dans le temps, redécouvrez ce métier d'itinérance et son rôle pour les populations isolées des montagnes.

Suivez les traces de la contrebande d'idées.

Tout au long de cette aventure, vous pourrez découvrir et contempler les cités médiévales de Saint-Ursanne et de Saint-Hippolyte, longer la frontière et profiter de panoramas spectaculaires.

# ENTREZ DANS L'AVENTURE...

UNE EXPÉRIENCE GRANDEUR NATURE À VIVRE ET À PARTAGER

## SILLONNEZ LES CHEMINS DE LA CONTREBANDE

à l'aide du guide pratique  
et de l'application mobile



## GLISSEZ-VOUS DANS LA PEAU D'UN CONTREBANDIER

grâce au guide initiatique  
et aux totems ludiques



[WWW.LESCHEMINSDELACONTREBANDE.COM](http://WWW.LESCHEMINSDELACONTREBANDE.COM)

# SUR LES TRACES DU COLPORTEUR

Le terme colporteur vient du latin *Comportare* qui signifie transporter. Ce terme est à rapprocher du mot *collinér* : porter un fardeau au col, c'est-à-dire au cou et sur les épaules.

Nous sommes au milieu des années 1770. L'activité de colporteur est en plein essor. Notre héros, que vous incarnerez, est un marchand ambulant. Il arpente les chemins, avec son chien Titus, afin de proposer ses services et vendre sa marchandise contenue dans sa marmotte. Cette caisse en bois est un véritable chef d'œuvre d'organisation. Elle tient son nom de l'animal qui s'y trouve, que Baptiste le colporteur aime exhiber aux enfants.

Très attendu et apprécié des villageois, ce voyageur solitaire apporte des nouvelles de bourg en bourg. Il se voit attribuer une multitude d'autres compétences telles qu'arracheur de dents, diseur de bonne aventure, et parfois même sorcier doté de pouvoirs magiques. Lorsqu'il approche d'un bourg, il annonce sa venue en accrochant des grelots sur les lanières de sa marmotte.

Ce métier d'itinérance est rude et s'effectue avec un équipement spécifique qui se prête particulièrement à la contrebande d'idées (livres pieux, images, ...) et de marchandises taxées ou prohibées (tabac, sucre, café, ...) dissimulées dans des tiroirs à double-fond.



© Antoine de Gorostarzu

# L'AVENTURE COMMENCE ICI

Depuis 6 ans, vous êtes recherché par les douanes françaises et suisses, à la suite d'un événement fâcheux. En conséquence, vous avez dû changer votre nom. De Marc Gomoy, jeune gaillard de 25 ans, de confession protestante, vous êtes devenu Baptiste Manzel. Ce prénom vous l'avez choisi pour sa consonance catholique vous permettant ainsi d'éviter les préjugés et persécutions subis par les protestants.

Formé par votre oncle au métier de colporteur, vous apprenez qu'un document déposé à Saint-Hippolyte par votre ami Philémon\* peut vous disculper.

Pour ne pas éveiller les soupçons, vous réalisez votre parcours habituel en récoltant et revendant des marchandises. Avant votre départ, un ami d'enfance, Jonas Brand, un fameux coutelier, vous donne 3 lettres à remettre à leurs destinataires à Montécheroux. Grâce à un message dissimulé dans ces missives, il sera en mesure de passer commande pour une pièce très originale lui permettant de se différencier de ses concurrents.

La marmotte : un véritable magasin porté sur le dos.

Lors de la fouille par les douaniers, l'animal caché dans le tiroir le plus grand, surprenait ces derniers, qui refermaient immédiatement, sans se douter que celui-ci y dissimulait des marchandises et documents illicites dans le double-fond.

Accessoire essentiel du colporteur, la marmotte peut contenir plus de 20000 objets hétéroclites (fils, aiguilles, ciseaux, bibles, montres, ...) et peser plus de 40kg.



© Antoine de Gorostanaru

\*Philémon : personnage du parcours de l'Orlogeur



## DEVENIR COLPORTEUR COMMENT ÇA MARCHE ?

Récoutez des marchandises à Saint-Ursanne et partez jusqu'à Saint-Hippolyte les vendre.

En chemin, découvrez peu à peu le(s) mystère(s) contenu(s) dans les 3 lettres que vous devrez porter à Montécheroux pour le compte de Jonas.

Enfin, récupérez à Saint-Hippolyte le document prouvant votre innocence déposé par Philémon.

Le jeu de rôle se décompose en 3 parties :

1. Le métier de colporteur
2. La contrebande d'idées
3. Prouvez votre innocence

**ATTENTION** : Le guide s'organise par jeu et non par étape.

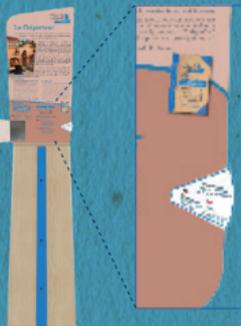
### LE MÉTIER DE COLPORTEUR



Avant de partir à l'aventure sur les chemins de la contrebande, il vous faut remplir votre marmotte. Pour cela, répondez aux questions inscrites dans ce guide. Les réponses se trouvent sur les plaques informatives attenantes aux édifices de la cité médiévale de Saint-Ursanne. Ouvrez bien vos yeux !

Une fois votre marmotte bien remplie, vous voilà fin prêt pour entamer votre épopée vers Saint-Hippolyte. Vous allez croiser au cours de votre chemin des totems ludiques sur lesquels vous pourrez tenter votre chance en tant que colporteur, grâce à des «roues du hasard». Ces roues vont vous permettre de réaliser des ventes ou de perdre la marchandise contenue dans l'un des tiroirs en fonction du tirage.

**N'OUBLIEZ PAS DE COMPLÉTER VOTRE CARNET EN FONCTION DES RÉSULTATS.**





Une fois arrivé à Saint-Hippolyte, terminez votre aventure en vendant vos marchandises auprès de «plaques-clients» à découvrir dans la cité.

## LA CONTREBANDE D'IDÉES :

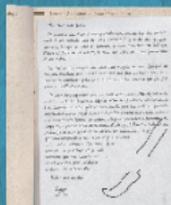
Les colporteurs étaient connus pour véhiculer des marchandises en contrebande mais également pour leurs idées subversives. Votre ami Jonas Brand, un fameux coutelier, vous missionne pour transporter jusqu'à Montécheroux trois lettres contenant un message caché. Ces trois lettres, en papier calque, sont situées à la fin du guide initiatique.

Au cours de votre cheminement, vous croiserez des totems ludiques sur lesquels des pochoirs vous permettront, pour chacune des trois lettres, d'esquisser un croquis et de découvrir les parties d'une pièce secrète. Une fois à Montécheroux, superposez ces lettres et regardez-les à la lumière, pour découvrir le plan complet de la pièce secrète.

Suivez les indications inscrites sur les totems ludiques et dans ce guide initiatique, au fur et à mesure de votre itinérance.



Pochoir à crayonner sur le guide initiatique



## LE MÉTIER DE COLPORTEUR

### Déterminez votre numéro chance

Afin de rendre votre aventure unique, vous bénéficiez d'un numéro chance. Il s'additionne ou se soustrait aux réponses que vous obtiendrez pour remplir votre marmotte en parcourant Saint-Ursanne.

Ce numéro s'obtient en additionnant les chiffres de votre date de naissance.

#### COMMENT CALCULER SON NUMÉRO CHANCE ?

Si vous êtes né(e) le 28 août 1983 :

$$2 + 8 + 0 + 8 + 1 + 9 + 8 + 3 = 39$$

$$3 + 9 = 12$$

$$1 + 2 = 3$$

Votre numéro chance est le 3

A vous de jouer !

Calculez votre numéro chance :

.....

.....

.....

.....

.....

Votre numéro chance est le :

.....



Plan de Saint-Ursanne

## REPLISSEZ VOTRE MARMOTTE.

Parcourez Saint-Ursanne et trouvez les réponses sur les plaques informatives des édifices. Aidez-vous du plan pour les localiser.

**1** De quelle année date la statue originale de Saint-Jean de Népomucène ? Soustrayez votre numéro chance à la réponse.

.....  
..... (Tiroir 2)

**2** En quelle année fut reconstruite la porte Saint-Jean dite du Pont du Doubs ? Additionnez votre numéro chance à la réponse.

.....  
..... (Tiroir 12)

**3** De quand date la fontaine de la Laiterie ? Soustrayez votre numéro chance à la réponse.

.....  
..... (Tiroir 13)

**4** De quelle année date le portail de style Renaissance menant à la chapelle de la grotte de l'Ermitage ? Soustrayez votre numéro chance à la réponse.

.....  
..... (Tiroir 11)

**5** De quel siècle date le gisant, représentant Saint-Ursanne, installé à la grotte de l'Ermitage ? Soustrayez votre numéro chance à la réponse.

.....  
..... (Tiroir 7)

Reportez vos résultats dans les bons tiroirs de votre marmotte, page suivante.



## RÉALISEZ VOS VENTES LE LONG DU CHEMIN.

Faites tourner les roues du hasard sur les mobiliers ludiques et repotez les résultats ci-dessous.

Résultat roue 1 : .....

.....

.....

Résultat roue 2 : .....

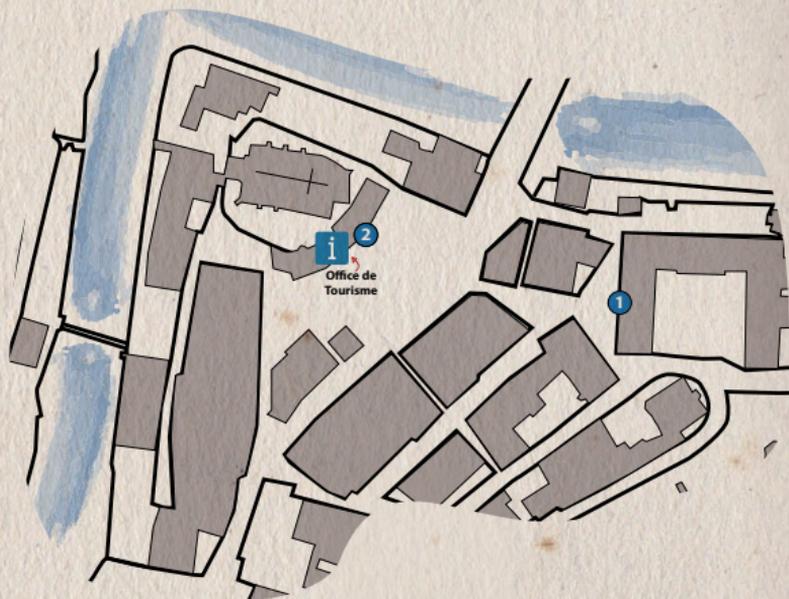
.....

.....

Tenez à jour votre livret de compte (p13) en fonction des résultats.



Trouvez les plaques clients dans Saint-Hippolyte.



Inscrivez les marchandises souhaitées par les clients

Client 1 : .....

.....

Client 2 : .....

.....

## FAITES VOS COMPTES !

Additionnez les quantités vendues de chaque marchandise.

Reportez les stocks des marchandises correspondantes de votre marmotte dans le tableau suivant. Si celles-ci ont été perdues le lors du chemin, notez 0.

TYPE DE MARCHANDISE	STOCKS	QUANTITÉ VENDUE	TOTAL
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....

Faites le total de vos ventes et tentez de réaliser la plus grosse recette. Le prix de chaque marchandise est fixé à 1 ancien franc. Attention, assurez-vous de disposer de suffisamment de marchandises.

TOTAL DES VENTES : .....

## PROUVEZ VOTRE INNOCENCE

Une fois à Saint-Hippolyte, décalquez sur le panneau d'arrivée le document, preuve de vos dires et de votre innocence.



Mon cher ami,

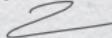
Saint-Ursanne, le 12 mai 1776

Comme tu le sais, nous les parpaillots (= protestants), sommes surveillés de près par les représentants de la loi, mais de plus près encore par les autorités catholiques. Le moindre de mes mouvements est aujourd'hui épié plus que ceux de nos frères. Ils veulent limiter mes contacts car ils savent que j'ai beaucoup de connaissances. Ainsi mon ami, j'aimerais te confier une mission de la plus haute importance. Je sais que tu passes souvent par Montécheroux et te serais reconnaissant de bien vouloir y apporter pour moi 3 lettres à remettre :

- à ma future femme, Marie,
- à son frère, le Maire
- et à mon vieil oncle que tu as rencontré il y a de cela quelques mois.

J'ai glissé dans ton carnet de route ces 3 lettres. Sur ton chemin, tu trouveras des éléments qui te donneront une partie du message.

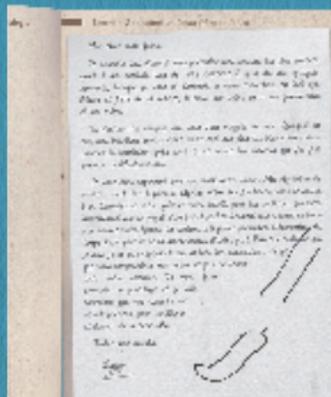
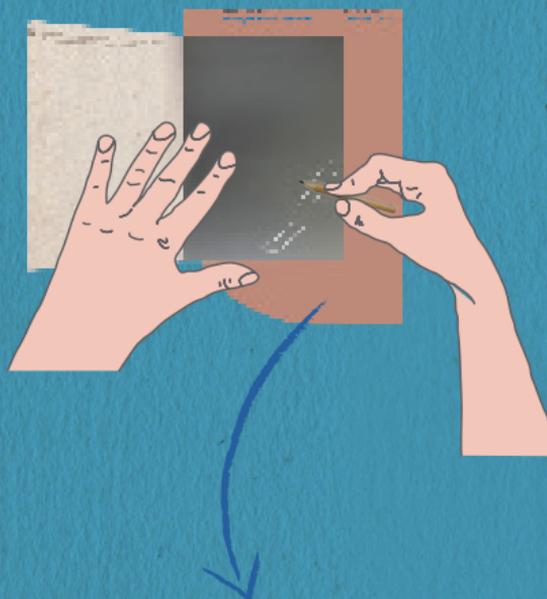
Bien à toi, ton ami.

Jonas  


Pour chaque lettre suivez les indications sur les totems ludiques.

Insérez la lettre n° 1, page 19, dans le pochoir du premier totem ludique.

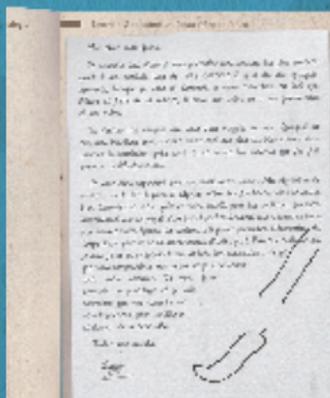
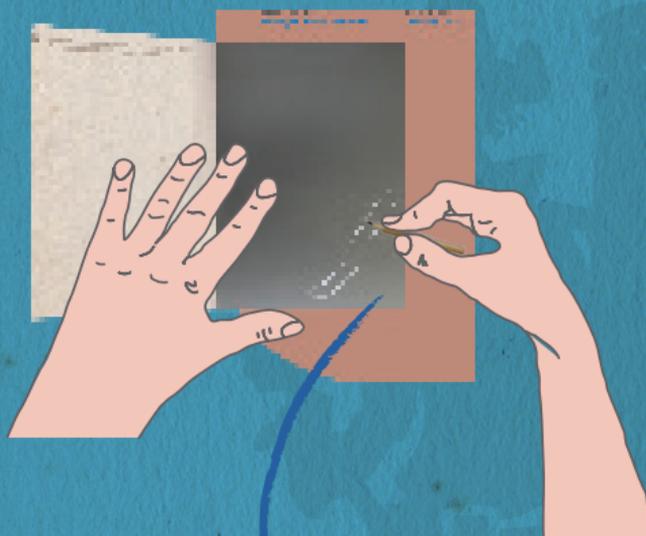
Glissez entièrement la page dans le pochoir.



Suivez l'intérieur du pochoir, afin de ne faire qu'un seul trait.

Insérez la lettre n° 2, page 21, dans le pochoir du deuxième totem ludique.

Glissez entièrement la page dans le pochoir.

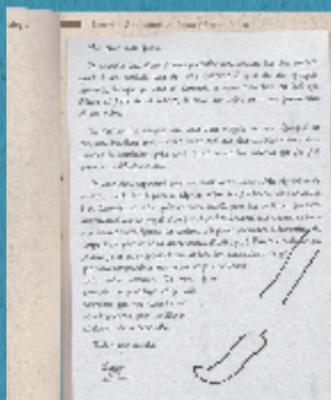
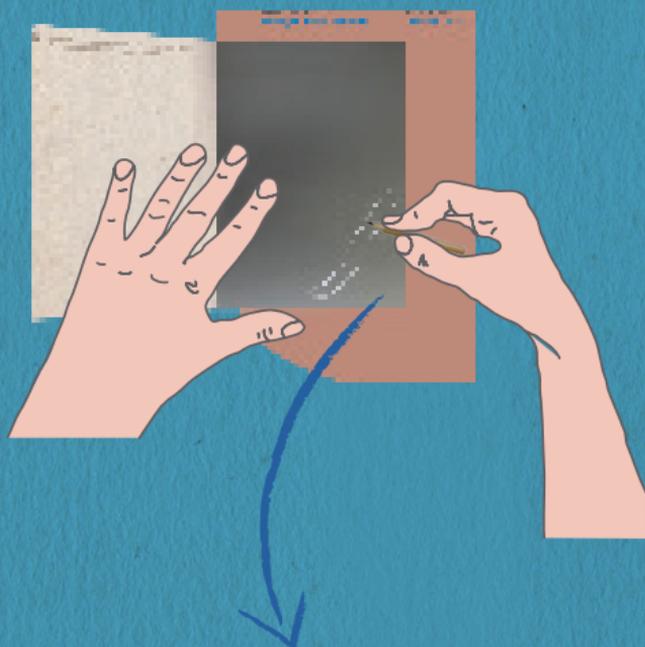


Suivez l'intérieur du pochoir, afin de ne faire qu'un seul trait.

Insérez la lettre n° 3, page 23, dans le pochoir du troisième totem ludique.

Glissez entièrement la page dans le pochoir.

Une fois à Montécheroux, devant le musée de la pince, suivez les indications fournies par le totem ludique.



Suivez l'intérieur du pochoir, afin de ne faire qu'un seul trait.

Mon oncle,

Je viens prendre de vos nouvelles, ne m'étant pas enquis de votre santé depuis l'hiver dernier.

Comme vous le savez, je vais me marier d'ici quelques mois avec la sœur du Maire de Montécheroux. J'aimerais vous compter parmi les convives de cet heureux évènement.

Il y a peu de temps, j'ai fait une rencontre étrange en allant pêcher. Lorsque j'étais enfant, je me souviens que vous me racontiez souvent vos histoires de pêche et c'est sûrement ces récits qui m'ont transmis votre passion pour les poissons. Je m'étais installé dans notre coin de jadis, et j'ai attendu patiemment, comme vous me l'avez appris, qu'un poisson veuille bien mordre à ma ligne. Au bout de 4 heures d'attente (et de sieste... je dois bien l'avouer), je m'apprêtais à ranger mes affaires lorsque la canne s'agita. Ni une ni deux, à l'idée de cuisiner un bon brochet, je remontais ma ligne tant bien que mal. C'est qu'il tirait le bougre ! Quelle ne fût pas ma surprise une fois cette créature sortie de l'eau... Je n'en avais jamais vu de semblable auparavant : son corps était tout en longueur, visqueux et se tortillait dans tous les sens tel un serpent ! Je vous ai fait un croquis de cet étrange animal et peut-être pourriez-vous l'identifier ?

A bientôt mon Oncle.

Affectueusement,

Jonas



Mon cher beau-frère,

Je souhaite tout d'abord vous présenter mes excuses les plus sincères quant à ma conduite lors de notre entrevue il y a de cela quelques semaines, lorsque je vous ai demandé si vous consentiez, en tant que Maire et frère de la mariée, à nous unir votre sœur que j'aime tant et moi-même.

Je n'avais pas compris que vous vous moquiez de moi. Quoiqu'il en soit, mes intentions envers votre sœur sont des plus louables comme vous pourrez le constater après avoir lu et empilé les missives que j'ai fait parvenir à Montécheroux.

Je vous écris cependant pour une toute autre raison. Ma réputation de coutelier n'est plus à faire et dépasse même les frontières, vous le savez bien. Connaissant votre goût et votre intérêt pour les couteaux, j'œuvre actuellement sur un projet s'adressant particulièrement aux cuisinières hors pair comme votre épouse. Ce couteau à légumes permettra d'économiser du temps d'une part et de la marchandise d'autre part. Fameux coutelier que je suis, je ne suis cependant pas un très bon dessinateur. J'espère que vous comprendrez mon dessin et qu'il retiendra toute votre attention. Je vous ferai parvenir un prototype et je suis convaincu que vos conseils me seront précieux pour améliorer et donner vie à cette idée.

Toutes mes amitiés.

Jonas



Ma chère et tendre Marie,

Voici ces quelques lignes ma douce et tendre pour concrétiser avec vous les plans de notre mariage. Il ne m'est pas aisé ni agréable d'organiser cette cérémonie étant loin de la femme que j'aime. Loin de vous, mon cœur semble comme pris dans une pince! Je porte chaque jour votre portrait dans un pendentif accroché à ma chaîne maillée.

Pour en revenir aux préparatifs du mariage, j'espère que votre robe est bien commandée. Je compte les jours et je suis impatient de vous admirer vêtue telle une princesse !

Je veux croire de tout mon cœur que les membres de votre famille m'accepteront. Je me souviens encore du jour où nos chemins se sont croisés pour la première fois. Ce fut un véritable tourbillon d'émotions ! J'ai alors souhaité que mon monde, mon existence et mon être s'articulent autour d'un unique être, vous! Alors, je me suis mis dans votre axe, en cette journée, j'ai pris mon courage à deux mains, et j'ai couru vous déclarer ma flamme. Vous souvenez-vous de ce petit objet que je vous ai sculpté juste après vous avoir fait ma déclaration ? Je vous l'ai dessiné sur cette lettre. Cette fameuse toupie de notre amour naissant. Repenser à ces instants me pince un peu le cœur mais je suis l'homme le plus heureux car je vais vous épouser.

Pour en revenir à notre union, j'espère que mon métier servira au mieux les intérêts de votre famille et que nous n'aurons jamais à couper tout lien avec eux. J'ai réussi à choisir l'alliance parmi toutes les bagues que me présentait le joaillier.

Je vous embrasse.

Jonas

