

Les
Chemins
de la
Contrebande
franco-suisse



La Bricotte

5 jours sur les pas de la
petite contrebande ...

Nom :

Prénom :

Guide initiatique





SUR LES CHEMINS DE LA CONTREBANDE

Voyagez entre la France et la Suisse pour découvrir les richesses paysagères, culturelles, patrimoniales et historiques de la vallée du Doubs. En choisissant l'un de nos quatre itinéraires, devenez "contrebandier" (bricottier, orlogeur, colporteur) ou "douanier" (gabelou). Vous vivrez ainsi une aventure unique en remontant le temps. Bienvenue dans la vallée du Doubs.

Des quatre thèmes proposés, vous avez choisi celui de la Bricotte. Nous vous félicitons pour ce choix judicieux qui vous offrira une aventure unique.

À travers cette itinérance transfrontalière, vous vous glisserez dans la peau d'une bricottière. Partez en Suisse acheter des marchandises pour ravitailler votre famille. En chemin, des amis et voisins vous solliciteront pour leur rapporter des denrées. Cachez bien ces produits avant de prendre le chemin du retour. Gare aux Gabelous !

Emboîtez le pas des bricottiers d'antan, découvrez les techniques et les ruses de la petite contrebande nécessaires à la survie.

Au cours de cette aventure, vous serez amenés à découvrir et contempler de nombreux panoramas sur le Doubs. Vous pourrez vous-même emprunter de vrais chemins et passages de contrebande comme les échelles de la mort, le lac de Biaufond, Maison-Monsieur ou La Rasse.

ENTREZ DANS L'AVENTURE...

UNE EXPÉRIENCE GRANDEUR NATURE À VIVRE ET À PARTAGER

SILLONNEZ LES CHEMINS DE LA CONTREBANDE

à l'aide du guide pratique



GLISSEZ-VOUS DANS LA PEAU D'UN CONTREBANDIER

grâce au guide initiatique
et aux totems ludiques



WWW.LESCHEMINSDELACONTREBANDE.COM

SUR LES PAS DE LA PETITE CONTREBANDE

Le terme de Bricotte, en patois franc-comtois, désigne la petite contrebande, généralement pratiquée par les femmes et les enfants.

Nous sommes en 1816. La famine frappe le pays. La petite contrebande est alors une pratique exercée par nécessité, permettant aux familles très modestes, voire miséreuses, de survivre. L'héroïne que vous incarnerez est une bricottière qui se rend chaque semaine en Suisse pour rapporter des denrées de première nécessité.



© Antoine de Gorostarzu

La Bricotte est un petit trafic de 2 à 3kg de marchandises (sucre, café, allumettes au phosphore, tabac, chocolat, ...) qui s'effectue tout du long de la frontière.

Afin de ne pas se faire confisquer ce frêle butin, les bricottiers ont recours à de nombreux stratagèmes et cachettes : divertir le douanier pendant que le chien bête se faufile avec la marchandise, dissimuler les denrées dans les vêtements (doublures, poches, bas, ...), ou encore avoir recours à des bâtons de marche creux permettant d'y abriter des marchandises plus coûteuses et donc plus précieuses.

L'AVENTURE COMMENCE ICI

Vous êtes Marie, une femme de 30 ans, mère de 4 enfants et fille de Philémon* et Suzanne.

Depuis votre enfance, vous vous rendez en Suisse, généralement les jeudi, pour vous approvisionner en sucre, café, allumettes et autres marchandises nécessaires que vous rapportez également à votre mère.

Dans la peau de Marie la Bricottière, vous devez ravitailler votre famille et vos voisins qui sont dans le besoin. Attention à ne pas vous faire prendre pour passer vos marchandises sans en perdre. À vous de bien cacher vos denrées !

Avant de partir, vous prenez les commandes d'amis ou de voisins. Sur le parcours, vous devrez rechercher les denrées, faire vos achats et les rapporter de Suisse sans vous faire prendre par les douaniers français. Vous découvrirez ainsi l'univers de cette petite contrebande qui était nécessaire pour survivre dans les époques difficiles.

LEXIQUE

- Gabelous : surnom donné aux douaniers en référence à l'impôt sur le sel appelé Gabelle
- Initiatique : relatif à l'initiation, pratiques secrètes
- Bricotte : petite contrebande non lucrative
- Diari : initialement ce terme signifie 'chignon'. La "câle à diari", est la coiffe traditionnelle destinée à couvrir le chignon.

* Philémon : personnage du parcours de l'Orlogeur.



DEVENIR BRICOTTIÈRE COMMENT ÇA MARCHE ?

LES DEMANDES :

En chemin pour la Suisse, vous rencontrerez des voisins et amis qui vous demanderont de leur rapporter des denrées.

Ces demandes sont formulées sur les totems ludiques. Notez-les dans votre guide.



LES ACHATS ET LES CACHETTES :

Une fois en Suisse, réalisez vos achats virtuellement. Validez dans votre guide les marchandises que vous avez acquises :

- Chocolat
- Café
- Sucre
- Allumettes





Avant de traverser la frontière, vous devez dissimuler ces produits. Aidez-vous des indications du totem ludique de l'étape 3 pour définir la meilleure cachette pour chaque denrée.

LES CONTRÔLES :



Une fois la frontière franchie, vous serez susceptibles de rencontrer des Gabelous, qui ne manqueront pas de vous inspecter. Ces contrôles (fictifs) s'effectuent à l'aide des totems ludiques, de manière aléatoire. Pour cela, actionnez la roue du mobilier ludique et complétez votre guide en fonction du résultat obtenu.

Pour chaque étape suivez les indications des totems ludiques et de ce guide ! Bonne route et

N'OUBLIEZ PAS VOTRE CRAYON !



LA PRISE DES DEMANDES – ÉTAPES 1 ET 2

Notez les demandes de marchandises qui vous sont formulées sur le panneau de départ et sur les totems des étapes 1 et 2.

NOTEZ LA DEMANDE DE SUZANNE VOTRE MÈRE :

NOTEZ LA DEMANDE DE NICOLAS VOTRE VOISIN :

NOTEZ LA DEMANDE DU PÈRE MATHIEU :

Avant d'atteindre la Suisse, vous croisez une dernière amie.
Notez sa demande.

NOTEZ LA DEMANDE DE BERTHE :

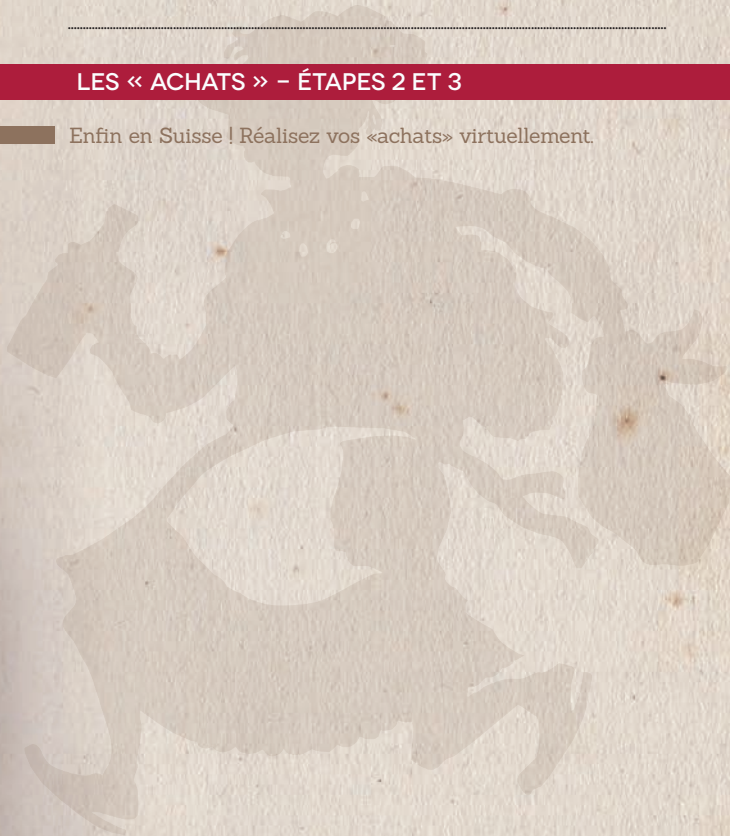
.....

.....

.....

LES « ACHATS » - ÉTAPES 2 ET 3

Enfin en Suisse ! Réalisez vos «achats» virtuellement.



LES CACHETTES - ÉTAPE 3

Pour passer la douane, vous devez cacher vos produits.

A l'aide des indices du totem ludique de l'étape 3, dissimulez vos marchandises dans la ou les cachette(s) qui vous semblent la/les plus appropriée(s).

COMMENT FAIRE ?

Attention, une même marchandise ne peut pas être dissimulée dans deux cachettes différentes.

En revanche, vous pouvez cacher plusieurs marchandises dans une même cachette quand l'espace le permet.

Notez pour chaque produit que vous avez acquis, le nom de la marchandise dans la cachette choisie, sur l'espace prévu à cet effet (.....).



SOUS LE DIAIRI :

Cette cachette ne peut accueillir qu'une marchandise.

- Marchandise perdue
- Marchandise troquée
- Marchandise conservée

LES TALONS CREUX DES CHAUSSURES :

Chaque talon peut abriter une denrée.



- Marchandise perdue
- Marchandise troquée
- Marchandise conservée

- Marchandise perdue
- Marchandise troquée
- Marchandise conservée

LA CEINTURE :

La ceinture peut abriter quelques menues marchandises dans les poches cousues à l'intérieur.



Marchandise perdue

Marchandise troquée

Marchandise conservée

Marchandise perdue

Marchandise troquée

Marchandise conservée

DANS LE BÂTON DE MARCHÉ CREUX :

Une seule marchandise peut y être dissimulée.



Marchandise perdue

Marchandise troquée

Marchandise conservée

JUPE-JUPONS :

Les femmes revêtent généralement plusieurs jupons sous leur jupe. Ces tissus sont agrémentés de poches ou de doublures permettant ainsi d'y camoufler de nombreuses marchandises.



Marchandise perdue

Marchandise troquée

Marchandise conservée

Marchandise perdue

Marchandise troquée

Marchandise conservée

Les cases sont à renseigner aux étapes 4 et 5.

Au cours des étapes suivantes (4 et 5), vous pourrez perdre vos marchandises lors des contrôles, les troquer ou les conserver.

Cochez alors les cases correspondantes des marchandises concernées

Marchandise perdue

Marchandise troquée

Marchandise conservée

LES CONTRÔLES – ÉTAPES 4 ET 5

Contrôle de Gabelous ! Faites tourner la roue du totem ludique de l'étape 4.

En fonction du résultat obtenu, cochez la case «perdue» des marchandises concernées.

**N'oubliez pas de cocher la case
CORRESPONDANTE AU RÉSULTAT DE LA ROUE 1, EN PAGE 10-11.**

Contrôle de la douane mobile de Maîche ! Faites tourner la roue du totem ludique de l'étape 5. (Mêmes consignes que pour l'étape précédente).

**N'oubliez pas de cocher la case
CORRESPONDANTE AU RÉSULTAT DE LA ROUE 2, EN PAGE 10-11.**

Avez-vous honoré toutes les demandes ?

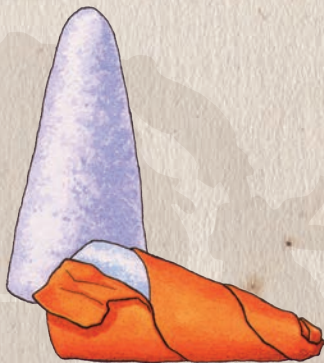
Cochez la case «conservée», en page 10-11, pour les marchandises passées en contrebande que vous n'avez ni perdues ni troquées.

LE COIN DE LA BRICOTTE

Voici quelques marchandises d'antan. Ces marchandises nécessaires à la vie courante faisaient l'objet de petite contrebande voire d'une contrebande plus lucrative.

LE PAIN DE SUCRE :

D'un poids d'environ 10 kg, le pain de sucre était débité en morceaux pour la vente.



© Antoine de Gorostartzu



© Antoine de Gorostartzu

LES ALLUMETTES AU PHOSPHORE :

Elles ne nécessitaient pas de grattoir et pouvaient s'allumer par friction sur toute surface. De nombreux lots d'allumettes prirent feu lors du transport en contrebande.



LE TABAC EN FEUILLE OU EN CAROTTE :

Vendu sous forme de feuilles séchées ou en carottes, il était plus aisé de transporter et de cacher le tabac ainsi conditionné dans les doubles-fonds des marmottes de colporteurs ou dans d'autres cachettes.



© Antoine de Gorostarzu



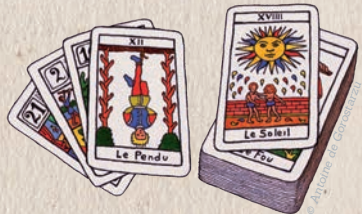
© Antoine de Gorostarzu

MÉLASSE :

Marchandise alimentaire spécifique de la Suisse, la mélasse remplace le sucre en poudre ou en morceaux. Elle était également utilisée pour la production d'alcool.

JEUX DE CARTES :

Frappées d'une taxe et considérées comme étant source de querelles, de blasphèmes ou de meurtres, les cartes à jouer figurèrent jusqu'à la guerre de 1939-1945 parmi les objets de contrebande.



© Antoine de Gorostarzu

LE COIN DU NATURALISTE

Naturellement présents dans le massif jurassien, les grands animaux sauvages rôdaient, tout comme les douaniers, dans les forêts franco-suisse de la vallée du Doubs. La chasse, la présence humaine importante à cette époque (scieries, moulins, forges, ...), mais surtout la destruction de leur habitat due à l'exploitation forestière (notamment pour les verreries) ont contribué à la disparition de ces derniers.

Certains de ces animaux ont fait l'objet de programme de réintroduction dans le massif jurassien. Le lynx a été réintroduit en Suisse dans les années 1970. Depuis, cet animal est présent sur l'ensemble du massif jurassien (français et suisse).

LA MARTRE :

Animal de la même famille que la fouine, dont elle se distingue par son pelage brun foncé et son plastron orangé, la martre vit principalement dans les forêts de conifères. Prédateur redoutable, cet animal sauvage se nourrit essentiellement de petits mammifères, d'oiseaux, d'insectes et de fruits.



LE LYNX :

Appelé aussi loup cervié, ce félin sauvage est un animal qui se laisse difficilement observer.

Son immense territoire (300km² pour un mâle, 200km² pour la femelle) et son habitat principalement forestier contribue à sa discrétion.

Les chevreuils et chamois constituent 90% de son alimentation qu'il dévore presque entièrement.



L'OURS :

Jusqu'au 19^{ème} siècle, l'ours habitait les régions des franchises montagnées suisses et françaises. L'ours tué à Goumois en 1821 a été naturalisé ; ce dernier est visible à Porrentruy.

C'est à Glère, en 1826, que le dernier ours du massif jurassien nord fut abattu.



LE LOUP :

Toujours affublé d'une mauvaise réputation, le loup rôdait dans la vallée du Doubs jusqu'au début du 20^{ème} siècle. Selon les archives, le dernier loup de la vallée du Doubs a été tué en 1860 à Pouillerel. Au musée d'histoire naturelle de La Chaux-de-Fonds, un loup naturalisé est visible.

De nos jours, ce grand prédateur peut-être observé sporadiquement dans le massif jurassien.

LE RENARD :

Il fallait à l'époque se méfier du renard. Animal d'un tempérament craintif et méfiant, le renard était souvent porteur du virus de la rage. Désorienté par ce virus, il ne fuyait pas en présence des hommes et n'hésitait pas à les mordre ! En France, la rage a disparu dans les années 1970.

